Conteúdo das Seções

**Este curso possui muito conteúdo! Para facilitar sua busca por algo específico, segue abaixo uma lista com os conteúdos ensinados em cada seção dos apps:**

**App #1 - Contador de Pessoas**

* Stateless vs Stateful
* Text
* Column
* Row
* Image
* Stack
* Padding
* TextStyle
* FontStyle
* FontWeight
* FlatButton

**App #2 - Calculadora de IMC**

* Scaffold
* AppBar
* SingleChildScrollView
* RaisedButton
* Forms
* GlobalKey
* TextField
* TextFormField

**App #3 - Conversor de Moedas**

* JSON
* API
* Future
* FutureBuilder

**App #4 - Lista de Tarefas**

* ListView
* SnackBar
* Dismissible
* ListTile
* CircleAvatar
* CheckBoxListTile
* RefreshIndicator
* Sort
* Armazenamento JSON

**App #5 - Buscador de GIFs**

* Navigator
* GridView
* Image Network
* GestureDetector
* ProgressIndicator
* Share
* FadeInImage
* Plugins

**App #6 - Agenda de Contatos**

* Banco SQFlite
* Singleton
* Card
* CircleImage
* WillPopScope
* BottomSheet
* AlertDialog
* PopupMenuButton
* ImagePicker
* Url Launcher
* Focus

**App #7 - Chat Online - Firebase**

* Google Sign In
* Firebase Auth
* Cloud Firestore
* Cloud Storage
* StreamBuilder

**App #8 - Loja Virtual (Em breve!)**

* ScopedModel
* Login Email e Senha
* Staggered Grid
* Navigation Drawer
* Tab View
* Page View
* Image Carousel
* Expansion Tile
* Estruturação de Dados
* Abertura no Google Maps
* Anotação @required

**App #9 - Flare**

* Criação de Animações com o Flare
* Importação das Animações no App
* SplashScreen

**App #10 - Favoritos do YouTube (BLoC Pattern)**

* BLoC Pattern
* Streams
* Lista Infinita
* API e Plugin do YouTube
* SearchDelegate
* Sugestões na Pesquisa

**App #11 - Animações Complexas**

* Animation
* AnimationController
* AnimatedBuilder
* CurvedAnimation
* Curves
* Interval
* Tween
* ColorTween
* EdgeInsetsTween
* IgnorePointer

**App #12 - Gerenciamento da Loja Virtual**

* BottomNavigationBar
* AutomaticKeepAlive
* FormField
* StreamTransform
* CombineLatest
* DocumentChanges
* SpeedDial
* ImagePicker (Câmera e Galeria)

**App #13 - Integrando com o código Android**

* PlatformChannel

**App #14 - Gerência de Estado com MobX**

* MobX
* Build Runner
* ObservableList